

ตารางการจัดฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ การสร้างแอนิเมชันด้วย Blender

ระหว่างวันที่ 2-5 เดือน สิงหาคม พ.ศ. 2553

ณ ศูนย์คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏลำปาง

วันอบรม	เวลา	เนื้อหา	การปฏิบัติ	วิทยากร
2 ส.ค 2553	16.30 – 20.00 น.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Blender Interface 2. ปรับแต่ง Button window 3. ทำความรู้จัก 3dView , ปรับเปลี่ยนมุมมองใน 3d view 4. ออฟเจคแบบต่างๆ 5. การเลือกออฟเจค , การจัดการออฟเจคขั้นพื้นฐาน 6. View Properties และ Background 7. 3D Transform Widget 8. องค์ประกอบ ของออฟเจค3มิติ 	บรรยายพร้อมปฏิบัติ	นายสมานมิตร เมฆโปธิ
3 ส.ค 2553	16.30 – 20.00 น.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Python Script, Blender3d/Blender Tutorial/Subsurf 2. Step by step ทดลองสร้างโมเดลในรูปแบบต่างๆ 3. การเรนเดอร์ 	บรรยายพร้อมปฏิบัติ	นายสมานมิตร เมฆโปธิ
4 ส.ค 2553	16.30 – 20.00 น.	<ol style="list-style-type: none"> 1. ทดลองสร้าง Pawn ตัวหมากรุก 2. ทดลองสร้าง Particle ด้วย Halo 	บรรยายพร้อมปฏิบัติ	นายสมานมิตร เมฆโปธิ
5 ส.ค 2553	16.30 – 20.00 น.	<ol style="list-style-type: none"> 1. ทดลองสร้างแอนิเมชันเบื้องต้นด้วย Blender 	บรรยายพร้อมปฏิบัติ	นายสมานมิตร เมฆโปธิ